PROGRAMACION

ENTRAR A MODO DE PROGRAMACION

Tome la llave para programación e introdúzcala en el switch de acceso, gírela en sentido de las manecillas del reloj, introduzca su password utilizando el TECLADO DE OPERACIÓN (teclado chico), y presione la tecla [IMPRIMIR], retire la PLANTILLA PARA PLUs.

SALIR DE MODO DE PROGRAMACION

Para salir, solo gire al sentido contrario de las manecillas del reloj la llave para programación.

TECLAS DE EDICION DE TEXTO

[CAPS LOCK] Se oprime cuando se desea que el texto que se va a introducir se imprima en mayúsculas.

[SHIFT] Se oprime cuando se desea introducir el símbolo de la parte superior izquierda de las teclas de doble función.

[SPA CE] Sirve para agregar un espacio al texto

[DEL ←] Sirve para borrar un carácter.

[HOME] Sirve para regresar el cursor principio del texto.

[END] Sirve para mandar el cursor al final del texto.

[← →] Sirven para adelantar o retrasar al cursor una posición en el texto.

[EN TER] Se utiliza para darle una entrada a la memoria de la báscula ya sea un número o un texto.

[→ A ←] Solo funciona en la programación del formato personalizado y en la introducción del encabezado, sirve para centrar los textos que aparecerán en la etiqueta.

[→ A|] Solo funciona en la programación del formato personalizado y en la introducción del encabezado, sirve para enviar a la derecha los textos que aparecerán en la etiqueta, presionando antes, los envía a la izquierda.

[↵] Solo funciona en la introducción del encabezado, sirve para pasar al siguiente renglón.

[ESC] Para salir de la edición de cualquier texto sin modificarlo.

MODIFICANDO LA FECHA

Presione la tecla [CONFIG.] ,ahora verá la opción FECHA, presione la tecla [EN TER] para entrar a modificarla, borre la fecha actual de la bascula presionando [DEL ←] e introduzca la nueva fecha en este orden: año, mes y día (YY/MM/DD) y presione la tecla [EN TER] para que la nueva fecha sea grabada.

MODIFICANDO LA HORA

Oprima la tecla [CONFIG.] , utilice las [↑ ↓] para encontrar la opción **HORA** presione la tecla [EN TER] para entrar a modificarla, luego borre la hora que trae la báscula presionando [DEL ←], enseguida teclee la nueva hora en horas y minutos (de las 00:00 hrs. a las 23:59 hrs.) y presione la tecla [EN TER].

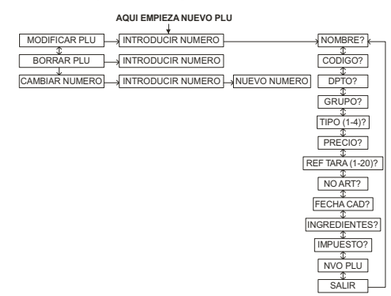
CAMBIAR PRECIO

Presione la tecla [CAMBIAR PRECIO] , aparece en pantalla *NUM PLU?* Introduzca el numero del PLU (1 al 99999), y presione [EN TER], luego aparece en pantalla *XXXXX $ YY.YY* donde las X, son el numero de PLU al que le quiere cambiar el precio, y las Y, es el

precio que tiene actualmente, utilice la tecla [DEL ←] para borrar el precio viejo e introduzca el nuevo, el punto decimal se introduce presionando la tecla [: .], al terminar de dar el nuevo precio presione la tecla [EN TER] continue cambiando precios o presione la tecla [ESC] para salir de esta opción.

EDITAR PLU

Presione la tecla [EDITAR PLU], y entrara al menú que esta explicado en el siguiente diagrama de bloques:



Para moverse de arriba a abajo utilice las teclas [↑ ↓], para seleccionar presione [EN TER], la bascula entrará a editar la selección (vea TECLAS DE EDICION DE TEXTO), oprima [EN TER] para grabar y la báscula se ira al siguiente bloque.

NUEVO PLU

La secuencia para la programación de un nuevo PLU es la misma que el de la edición, vea EDITAR PLU.

EDITAR PUBLICIDAD

Aquí es donde se programa la información que se desea que este rotando en el display alfanumérico cuando no se esta operando la báscula, para entrar a programar la publicidad, presione la tecla [EDITAR PUBLICIDAD], vea TECLAS DE EDICION DE TEXTO.

PROGRAMAR TARAS

Para entrar a programar taras presione la tecla [EDITAR PLU], utilice las tedas [↑ ↓] para encontrar la opción TARAS, presione para entrar [EN TER] a modificarlas. Aparecerá en display *N TARA(1—20)?* introduzca el numero de tara y de [EN TER], luego aparece *PESO EN GR?*, introduzca el peso en gramos y de [EN TER], continue programando taras o presione [ESC], para salir de esta opción.

PROGRAMAR VENDEDOR

Presione la tecla [EDITAR VENDEDOR], aparece en pantalla *NUMERO?* Introduzca el numero del 1 al 50 y oprima [EN TER], luego aparece *NOMBRE?* Introduzca el nombre y oprima [EN TER], continúe programando vendedores o presione la tecla [ESC] para salir de esta opción.

PROGRAMAR ENCABEZADOS

Oprima la teda [PROG. FORMATO], utilice las tedas [↑ ↓] para seleccionar el número de línea que desea modificar, presione la tecla [EN TER] para entrar a modificarla. Ahora utilice las tedas

para seleccionar el parámetro que desea modificar de está línea, presione EN TER. Una vez modificado el parámetro presione EN TER para guardar los cambios.

ASIGNAR TECLA A PLU O VENDEDOR

Presione la teda ASIGNAR TECLA seleccione con *ASIGNAR A PLU* O *ASIGNAR A VENDEDOR* y presione EN TER, aparece en pantalla *NUMERO?* Introduzca el numero ya sea del PLU, o del vendedor y presione EN TER, luego aparece *PRESIONE TECLA*, presione la tecla que desea asignar y aparecerá *TECLA ASIGNADA* si desea seguir asignando teclas, repita el procedimiento anterior, si no presione ESC para salir de esta opción.

LISTADOS Y REPORTES

Para poder ver las ventas entrar a ver o imprimir los listados y reportes que entrega la bascula, entre a modo de programación, luego elija la tecla correspondiente, en dado caso que el listado o reporte que necesite, no tenga tecla de acceso directo, presione la tecla REPORTES Y LISTADOS y con las navegue en el menú hasta encontrar el reporte o listado que necesite, presione la tecla EN TER para imprimir el reporte o listado.

OPERACION

CERO Al presionar esta tecla su báscula se referenciará a cero peso.

TARA Esta tecla se usa para eliminar el peso de algún recipiente que no se desea considerar durante la transacción (ejemplo: recipientes, cajas, envases, bolsas, etc.).

Enciende o apaga el backlight.

PLU Se utiliza para recordar la información de un PLU que está grabado en memoria.

AVANCE PAPEL Sirve para mover el papel o tirar una etiqueta.

PRECIO FIJO Se usa para activar la función de precio fijo cuando no se desea que el PLU recordado se borre cuando el peso pasa por cero peso.

- D Se utiliza para realizar descuentos a la venta acumulada en los formatos de tira de papel, el descuento se puede realizar en porcentaje o descontando un monto en pesos.

DEVOLVER PLU Sirve para restar o devolver productos que ya habían sido sumados a la venta.

X Sirve para multiplicar la cantidad de piezas por el costo del producto (artículos no pesados).

IMPRIMIR Sirve para imprimir la etiqueta o recibo y para finalizar la transacción con un cliente e iniciar con otro.

CAMBIO Sirve para calcular el cambio que se debe regresar al cliente. SECTOR NUMÉRICO.- Se usa para introducir datos a la báscula tales como precio, cambio, número de PLU, número de artículos etc.

C Se usa para borrar la última entrada numérica. Cancela modo precio fijo.

. Se usa para separar los centavos en el precio.

+ Se usa para ir acumulando las cantidades de productos y dinero que debe pagar un cliente en una operación comercial cuando se utiliza la bascula en formatos de tira de papel.

PIEZAS Sirve para realizar una venta o imprimir una etiqueta de un artículo no pesado que no está almacenado en memoria.

ESC Se utiliza para cancelar toda la venta temporal, que se lleva con un cliente.

VENDEDOR Sirve para recordar el nombre del vendedor (solo en modo de operación con vendedores).

OPERACION SIMPLIFICADA

COMO IMPRIMIR EN FORMATOS ETIQUETA O PAPEL POR PRODUCTO

1. Recuerde un PLU, presionando su tecla correspondiente en el teclado de acceso directo o bien introduzca su numero en el teclado de operación y presione PLU, o si es un producto que no este en memoria, solo introduzca el precio del producto (solo si esta activada esta funcion, vea VALIDAR FUNCION en el MANUAL DE PROGRAMACION).
2. Presione la tecla IMPRIMIR.

COMO IMPRIMIR EN FORMATOS PAPEL O ETIQUETA TIRA CONTINUA

1. Recuerde un PLU, presionando su tecla correspondiente en el teclado de acceso directo o bien introduzca su numero en el teclado de operación y presione PLU, o si es un producto que no este en memoria, solo introduzca el precio del producto (solo si esta activada esta función, vea VALIDAR FUNCION en el MANUAL DE PROGRAMACION).
2. Presione la tecla +.
3. Repita los pasos 1 y 2 si va a sumar otro producto, si lo desea restar, en vez de presionar +, presione DEVOLVER PLU.
4. Presione la tecla IMPRIMIR.

TOR REY®

BÁSCULA ETIQUETADORA

LSQ Series

Guía Rápida de Uso y Programación

COD. 13100227 R1.3